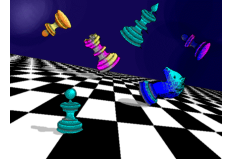




## XVII. HOSSZÚPÁLYI FALUNAPOK SAKK KUPA



**A verseny helyszíne:** Hosszúpályi Bem József Művelődési Ház Debreceni u. 2.

**A verseny időpontja:** 2016. június 11. (szombat) 10.00-15.00 óráig. Az első forduló kezdési időpontja: 10.00 óra! Nevezési díj befizetése és a nevezések egyeztetése 9.20-tól érkezési sorrendben.

**Eredményhirdetés:** Az utolsó forduló befejezése után fél órával!

**A verseny célja:** A Hosszúpályi Falunapok rendezvénysorozat keretében lebonyolított versenyünk játéklehetőséget biztosít a megye amatőr ifjúsági - és felnőtt sakkozói részére. Sportbaráti kapcsolatok ápolása.

**Rendezők:** Hosszúpályi Bem József Művelődési Ház, Hosszúpályi Sakk-Kör, Hosszúpályi Nagyközség Önkormányzata, Irinyi József Általános Iskola Hosszúpályi.

**Lebonyolítás:** Hét fordulós svájci rendszerű egyéni verseny egy csoportban - számítógépes sorsolással schnell szabályok szerint.

**Játékidő:** 2\*15 perc versenyórával.

**Helyezések eldöntése:** A több szerzett pont, azonos pontszám esetén az egymás elleni eredmény, majd a Buchholz értékszámítás, további azonosság esetén a sötéttel szerzett több pont.

**Részvevők:** Azok a versenyzők, akik 1900-as FIDE Élő alatti pontszámmal rendelkeznek (irányadó FIDE lista. 2016.06.01) és 2016. június 09-én 20.00 óráig neveznek.

**Díjazás:** Az I.-III. helyezettek felnőtt és ifjúsági kategóriában kupa és oklevél díjazásban részesülnek. Különdíjjal jutalmazzuk a legeredményesebb helyi játékosokat mindkét kategóriában

**Nevezés:** 2016. június 09. 20.00 óráig e-mailben a [sztibor1118@freemail.hu](mailto:sztibor1118@freemail.hu) címen, vagy a 06-30-550-6730-as telefonszámon. Az első forduló előtt június 11-én a helyszínen már csak korlátozott számban fogadunk nevezéseket!

**Nevezési díj:** 800 Ft/fő (mely tartalmazza az ebéd költségeit)

**További információ:** Szilágyi Tibornál a 06-30-550-6730-as telefonszámon kérhető.

**Minden résztvevőnek eredményes és jó versenyzést kívánunk és jó szórakozást a falunapi rendezvényünkön!**

**Rendezőség**

